

Name	Cost	Damage	Projectiles	Cooldown	Range	Dmg/Sec	Burst Reductio	Burst Up Reducti	Deflective Reducior	Deflective Up Reduc
AA Gun	6000	257	1	0,30	700	858	7,50	0,00	17,69	19,46
AA Gun (Upgrade)	7500	321	1	0,30	700	1072	7,50	0,00	14,16	15,58
Acid Cannon	12000	923	1	1,50	1300	615	24,38	37,50	5,42	5,42
Acid Cannon (Upgrade)	15000	923	1	1,20	1300	769	19,50	30,00	5,42	5,42
Artillery (Ground)	5000	667	1	1,68	1050	397	37,78	42,00	7,50	7,50
Artillery (Normal)	5000	667	1	2,10	1050	318	47,23	52,50	7,50	7,50
Axe Launcher	8000	500	1	0,50	800	1000	12,50	0,00	10,00	10,00
Axe Launcher (Upgrade)	11000	687	1	0,50	800	1375	10,92	12,50	7,28	7,28
Basic Cannon	2000	310	1	2,00	860	155	50,00	0,00	16,13	16,13
Basic Cannon (Upgrade)	2500	310	1	1,60	860	194	40,00	0,00	16,13	16,13
Basic Magic	1111	111	1	1,50	999	74	37,50	0,00	45,05	45,05
Basic Magic (Upgrade)	1666	111	1	1,00	999	111	25,00	0,00	45,05	45,05
Blaster Cannon	11000	555	1	0,50	660	1111	12,50	12,50	9,01	9,01
Blaster Cannon (Upgrade)	13750	555	1	0,40	660	1388	10,00	10,00	9,01	9,01
Bombarding Rockets	2000	154	1	1,50	1300	103	37,50	0,00	32,47	32,47
Bombarding Rockets (Upgrade)	2500	192	1	1,50	1300	128	37,50	0,00	26,04	26,04
Bombs	6000	429	1	0,50	700	856	12,50	0,00	11,66	11,66
Bombs (Upgrade)	7500	536	1	0,50	700	1070	12,50	12,50	9,33	9,33
Bonfire	1000	50	1	0,50	666	100	0,00	0,00	100,00	100,00
Bonfire (Upgrade)	1500	75	1	0,50	666	150	0,00	0,00	66,67	66,67
Burning Projectiles (Building)	7000	1944	1	2,50	1050	777	19,29	62,50	2,57	2,57
Burning Projectiles (Normal)	7000	1111	1	2,50	1050	444	33,75	62,50	4,50	4,50
Confusion Magic	4444	444	1	1,33	888	333	33,25	0,00	11,26	11,26
Confusion Magic (Upgrade)	5555	554	1	1,33	888	417	33,25	33,25	9,03	9,03
Darkness Cannon	15000	533	3	1,20	750	1333	10,00	10,00	3,13	9,38
Darkness Cannon (Upgrade)	20000	533	4	1,20	750	1777	7,50	7,50	2,35	9,38
Death Magic	7777	460	1	0,66	1300	699	16,50	0,00	10,87	10,87
Death Magic (Upgrade)	9777	460	1	0,52	1300	879	13,00	0,00	10,87	10,87
Electro Cannon	2700	206	1	1,20	1050	172	30,00	0,00	24,27	24,27
Electro Cannon (Upgrade)	3600	206	1	0,90	1050	229	22,50	0,00	24,27	24,27
Energy Torpedo	2800	478	1	3,33	1300	144	83,25	0,00	10,46	10,46
Energy Torpedo (Upgrade)	3800	650	1	3,33	1300	195	76,85	83,25	7,69	7,69
Fan Of Knives	2200	98	1	0,50	750	196	0,00	0,00	51,02	51,02
Fan Of Knives (Upgrade)	2800	98	1	0,50	950	196	0,00	0,00	51,02	51,02
Fear Magic	5050	111	1	0,33	999	336	8,25	0,00	45,05	45,05
Fear Magic (Upgrade)	6550	144	1	0,33	999	436	8,25	0,00	34,72	34,72
Fire Arrows	3500	55	3	0,60	850	275	0,00	0,00	30,30	90,91
Fire Arrows (Upgrade)	4700	74	3	0,60	850	370	0,00	0,00	22,52	67,57
Fire Magic	8888	220	1	0,33	888	667	8,25	0,00	22,73	22,73
Fire Magic (Upgrade)	11110	275	1	0,33	888	833	8,25	0,00	18,18	18,18
Fireball Cannon	2200	154	1	1,00	950	154	25,00	0,00	32,47	32,47
Fireball Cannon (Upgrade)	2900	154	1	0,75	950	205	18,75	0,00	32,47	32,47
Flak	8000	300	1	0,30	800	1000	7,50	0,00	15,15	16,67
Flak (Upgrade)	11000	300	1	0,22	800	1375	5,50	0,00	11,11	16,67
Flamer	6750	113	1	0,15	600	750	3,75	0,00	20,11	44,25
Flamer (Upgrade)	9750	163	1	0,15	600	1087	3,75	0,00	13,94	30,67
Frost Laser	30000	210	1	0,10	950	2100	2,50	0,00	7,22	23,81
Frost Laser (Upgrade)	42000	295	1	0,10	950	2950	2,50	0,00	5,14	16,95
Frost Magic (Creep)	6060	290	1	0,41	999	707	10,25	0,00	17,24	17,24
Frost Magic (Normal)	6060	166	1	0,41	999	405	10,25	0,00	30,12	30,12
Ghosts of Doom	7070	267	1	0,44	777	606	11,00	0,00	18,73	18,73
Ghosts of Doom (Upgrade)	9070	342	1	0,44	777	777	11,00	0,00	14,62	14,62
Glaive Cannon	1500	106	1	0,80	750	133	20,00	0,00	47,17	47,17
Glaive Cannon (Upgrade)	2000	106	1	0,60	750	177	15,00	0,00	47,17	47,17
God's Hammer	6000	400	1	0,75	750	533	18,75	0,00	12,50	12,50
God's Hammer (Upgrade)	8400	400	1	0,75	1050	533	18,75	0,00	12,50	12,50
Grenade Launcher (Air)	1750	115	1	0,75	950	153	18,75	0,00	43,48	43,48
Grenade Launcher (Normal)	1750	92	1	0,75	950	123	0,00	0,00	54,35	54,35
Ice Cannon	3000	333	1	1,00	600	333	25,00	0,00	15,02	15,02
Ice Cannon (Upgrade)	3900	433	1	1,00	600	433	25,00	0,00	11,55	11,55
Infernal Rocks	8050	1250	1	1,75	750	714	21,00	43,75	4,00	4,00

Deflective Armor Reduction:	50
Deflective Armor Cooldown:	0,33
Deflective Armor Up Reduction	50
Deflective Armor Up Cooldown	-
Burst Armor Reduction	600
Burst Armor Cooldown	4
Burst Trigger Damage	100
Burst Armor Up Reduction	99999
Burst Armor Up Cooldown	4
Burst Up Trigger Damage	500

Infernal Rocks (Upgrade)	11250	1250	1	1,75	1050	714	21,00	43,75	4,00	4,00
Ion Cannon	7500	111	3	0,60	900	555	5,00	0,00	15,02	45,05
Ion Cannon (Upgrade)	10000	111	4	0,60	900	740	3,75	0,00	11,26	45,05
Laser (Long)	12000	80	1	0,10	1000	800	0,00	0,00	18,94	62,50
Laser (Medium)	9600	80	1	0,10	800	800	0,00	0,00	18,94	62,50
Laser (Short)	7000	80	1	0,10	580	800	0,00	0,00	18,94	62,50
Light Plasma Gun	2000	105	2	1,50	950	140	18,75	0,00	23,81	47,62
Light Plasma Gun (Upgrade)	2500	105	2	1,20	950	175	15,00	0,00	23,81	47,62
Lightning Magic	6666	444	1	1,00	999	444	25,00	0,00	11,26	11,26
Lightning Magic (Upgrade)	8888	444	1	0,75	999	592	18,75	0,00	11,26	11,26
Machine Gun	2500	48	1	0,20	700	240	0,00	0,00	60,61	100,00
Machine Gun (Upgrade)	3000	57	1	0,20	700	285	0,00	0,00	53,16	87,72
Magic Cannon	3333	286	1	1,00	777	286	25,00	0,00	17,48	17,48
Magic Cannon (Upgrade)	4444	286	1	0,75	777	381	18,75	0,00	17,48	17,48
Molotov Cocktail	1500	137	1	1,30	950	105	32,50	0,00	36,50	36,50
Molotov Cocktail (Upgrade)	1950	137	1	1,00	950	137	25,00	0,00	36,50	36,50
Multi Bow	1100	64	2	0,80	800	160	0,00	0,00	39,06	78,13
Multi Bow (Upgrade)	1650	64	3	0,80	800	240	0,00	0,00	26,04	78,13
Photon Bombs	20000	800	1	0,60	1000	1333	11,25	15,00	6,25	6,25
Photon Bombs (Upgrade)	27500	1100	1	0,60	1000	1833	8,18	15,00	4,55	4,55
Plasma Fragments (Air)	6000	463	1	0,88	950	526	22,00	0,00	10,80	10,80
Plasma Fragments (Normal)	6000	463	1	1,10	950	421	27,50	0,00	10,80	10,80
Plasma Waves	4000	178	1	0,50	750	356	12,50	0,00	28,09	28,09
Plasma Waves (Upgrade)	5200	231	1	0,50	750	462	12,50	0,00	21,65	21,65
Poison Magic	5555	100	3	0,45	555	667	0,00	0,00	16,67	50,00
Poison Magic (Upgrade)	7405	100	4	0,45	555	889	0,00	0,00	12,50	50,00
Psycho Laser	25000	196	1	0,10	850	1960	2,50	0,00	7,73	25,51
Psycho Laser (Upgrade)	35000	275	1	0,10	850	2750	2,50	0,00	5,51	18,18
Psycho Magic	9999	333	1	0,50	999	666	12,50	0,00	15,02	15,02
Psycho Magic (Upgrade)	12499	333	1	0,40	999	833	10,00	0,00	15,02	15,02
Rock Catapult (Building)	3000	666	1	2,00	1050	333	45,05	50,00	7,51	7,51
Rock Catapult (Normal)	3000	381	1	2,00	1050	190	50,00	0,00	13,12	13,12
Rocket Hail	6000	154	3	1,50	1300	308	12,50	0,00	10,82	32,47
Rocket Hail (Upgrade)	8000	154	4	1,50	1300	411	9,38	0,00	8,12	32,47
Soulstone (Creep)	4800	282	1	0,42	850	671	10,50	0,00	17,73	17,73
Soulstone (Hero)	4800	282	1	0,75	850	376	18,75	0,00	17,73	17,73
Star Shooter (Ground)	1400	78	1	0,60	900	130	0,00	0,00	64,10	64,10
Star Shooter (Normal)	1400	78	1	0,75	900	103	0,00	0,00	64,10	64,10
Supercell	25000	400	3	0,75	1050	1600	6,25	0,00	4,17	12,50
Supercell (Upgrade)	37500	400	3	0,50	1050	2400	4,17	0,00	4,17	12,50
Swarm of Chaos	30000	2222	1	0,75	675	2960	5,06	18,75	2,25	2,25
Swarm of Chaos (Upgrade)	39000	2888	1	0,75	675	3850	3,90	18,75	1,73	1,73
Swarm Rockets	3300	110	1	0,50	1000	220	12,50	0,00	45,45	45,45
Swarm Rockets (Upgrade)	4500	150	1	0,50	1000	300	12,50	0,00	33,33	33,33
The Light Fantastic	6000	300	2	1,20	800	500	15,00	0,00	8,33	16,67
The Light Fantastic (Upgrade)	9500	475	2	1,20	800	792	15,00	0,00	5,26	10,53
Tornado Summoner	2222	444	1	2,66	888	167	66,50	0,00	11,26	11,26
Tornado Summoner (Upgrade)	2999	444	1	1,96	888	227	49,00	0,00	11,26	11,26

Average block	total:	19,72	32,07	20,67	27,86
	x <= 5k gold	31,95	56,94	31,82	38,45
	5k < x < 10k	14,24	42,90	14,67	22,38
	x >= 10k gold	8,73	19,27	7,34	14,81

Weapons that are not blocked by the Burst Armor (because of the Trigger limit)
will be ignored in the average calculation